



## Программа курса «Ландшафт ИТ-профессий для ИТ-рекрутера»

Номер	Название темы	Количество часов	Описание темы
1	Вступление	4	Краткая история эволюции разработки ПО. От Фортрана до Go. Чем обусловлен текущий ландшафт ИТ-профессий.
2	Жизненный цикл разработки ПО	4	С чего начинается разработка ПО. Цикл разработки и тестирования. Микро-сервисы и монолит. Заказная и продуктовая разработка. Деловая игра «Начало».
3	Жизненный цикл разработки программно-аппаратного комплекса (ПАК)	4	С чего начинается разработка изделия. ПО и железо делаются параллельно, затем идет совместная отладка тестового образца (брингап). Деловая игра «Начало».
4	Основные профессии IT - front end и мобильная разработка	6	Кто такие фронтенд разработчики, какие ЯП применяют, за что отвечают. Профиль должности Front-end разработчика. Виды мобильных разработчиков (экосистемы iOS, Android). Профиль должности Android разработчика. Почему iOS разработка в РФ скорее всего будет не востребована.
5	Основные профессии IT - тестирование всех видов	6	Тестировщики, зачем нужны, какие бывают (ручные, автоматизаторы). Профиль должности тестировщика. Чисто софтверные и аппаратные тестировщики.
6	Основные профессии IT - си подобные языки и их экосистемы	8	Си-подобные языки, основные особенности, стандарты, почему такие популярные. Где применяются. Профиль должности C/C++ разработчика. Java - почему популярен язык. Embedded разработка (встроенное ПО).
7	Основные профессии IT - Python, Go и его экосистемы	6	Python и его фреймворки, почему такой популярный, где применяется. Профиль должности разработчика Python. Микро Python – пока используется в embedded разработке редко, но развивается. Зачем нужен.
8	Основные профессии IT - Администрирование, DevOps	6	Кто такие девопсы, системные администраторы, системные инженеры. Облачо и сервер он-сайт. CI/CD и его ценность. Дата-центры и серверы.
9	Основные профессии IT - Базы данных и хранение данных	6	Хранение данных, DWH, Big Data. Защищенное хранение. Профиль разработчика, администратора БД.
	Основные профессии		

10	IT - Системные/бизнес-аналитики, технические писатели, менеджеры, дизайнеры интерфейсов	6	Аналитики (бизнес- и системные), технические писатели - функции, зачем нужны, за что отвечают. Проекты и продукты, отличия и зоны ответственности. Дизайнеры, UI/UX.
11	Основные профессии IT - C-level, архитекторы, тимлиды. Философия Agile	6	Agile, философия и применение. Waterfall как альтернатива. Scrum как наиболее популярный фреймворк разработки. Архитекторы ПО и тимлиды, отличия, зоны ответственности.
12	Основные профессии IT - HW разработчики	6	Конструкторы, схемотехники, топологии, ПЛИС разработчики. Что происходит в HW разработке.
13	Основные профессии IT - Специалисты по информационной безопасности	6	Инфобез, защита информации - программная, программно-аппаратная. Утечки данных, штрафы за них. Кто отвечает за инфобез в компаниях.
14	Основные профессии IT - Data Science и Machine Learning	0	Видеонализтика, ML практики: где применяются в бизнесе, какие нужны специалисты.
15	Итоговая аттестация	2	Зачет.